# KOMMUNIKATION UND MEDIEN DAS NEUE WAHLPFLICHTFACH AN DER IGS ROCKENHAUSEN



### Inhalt



- 1) Überblick: Das Fach "Kommunikation und Medien"
- 2) Voraussetzungen
- 3) Verteilung der Lernfelder
- 4) Beispiele: Die Module im Blick
- 5) Quellenverzeichnis

#### Überblick:

Das Fach "Kommunikation und Medien"









Grundlagen der Kommunikation







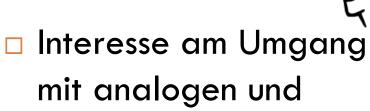
Problemlösen digital



# Voraussetzungen



### Persönlich:



technisches Verständnis

digitalen Medien

#### Technisch:

- E-Mail Adresse
- □ USB Stick
- Nutzungsmöglichkeiten von PC und Internet



# Verteilung der Themenfelder



6. Klasse (Orientierungsphase)	6., 7. und 8. Klasse	9. und 10. Klasse
Wahlbereich (mind. 2):  - Kommunikation im Wandel der Zeit  - Computer & Co - Sicheres Handeln im Netz - Suchmaschinen - Präsentation 1	Pflichtbereich:  - Kommunikation im Wandel der Zeit  - Computer & Co  - Umgang mit dem Computer  - Sicheres Handeln im Netz  - Lernen und Arbeiten in einem Computernetzwerk  - Suchmaschinen  - Textverarbeitung 1+2  - Tabellenkalkulation 1  - Präsentation 1  - Printmedien  - Algorithmen  - Einführung in eine Programmierumgebung  Wahlbereich (optional):	Pflichtbereich:  Daten und Informationen  Kommunikationsmodelle  Webseiten  Kommunizieren im Internet (9)  Urheberrecht  Präsentation 2  Medien und Gesellschaft (9)  Fernsehen und Hörfunk  Suchen und Sortieren  Verschlüsselungssysteme  Wahlbereich (mind. 2):  Tabellenkalkulation 2  Datenbanken  Gestaltung und Wirkung digitaler Bilder  Sprache und Musik
	- Tastschreiben	- Film

Verantwortungsvoller Umgang

mit digitalen Spielen



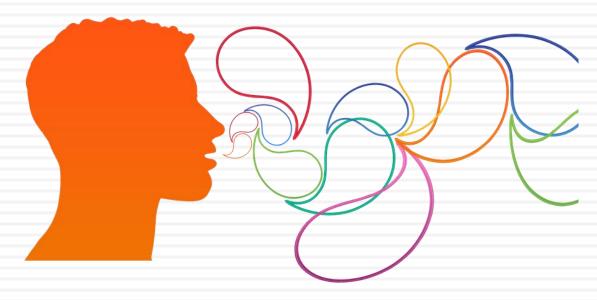
# Die Module im Blick





## Modul A: Grundlagen der (digitalen) Kommunikation

## Beispiele zu A1/A6?







# Modul B: World Wide Web

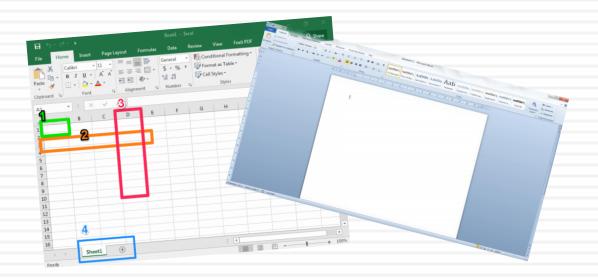
Beispiele zu B1/B4?





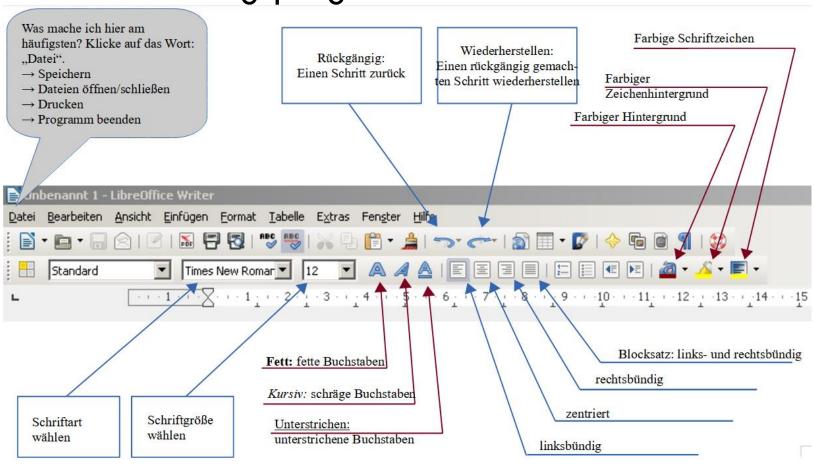


## Beispiele zu ....





### Textverarbeitungsprogramm kennenlernen



## Inhalt



- ... und anwenden z.B. in den Fächern
- Deutsch (Schreibe und gestalte dein eigenes Märchen)
- 2) Gesellschaftslehre (Gestalte ein Informationsblatt zu einem Planeten)
- 3) Naturwissenschaften (Gestalte einen Steckbrief deines Lieblingstiers)

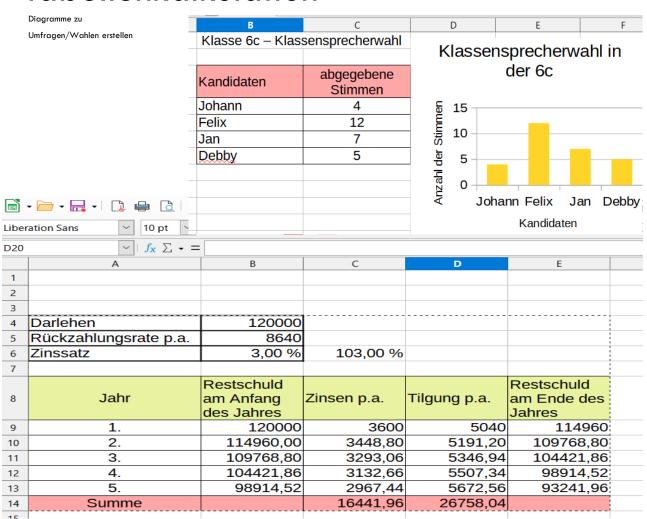


... oder beim Gestalten einer Einladung zur eigenen Geburtstagsparty

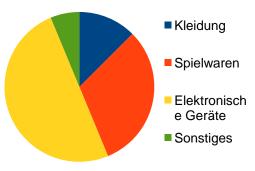




#### **Tabellenkalkulation**



# Geburtstagswünsche der befragten Schulkinder

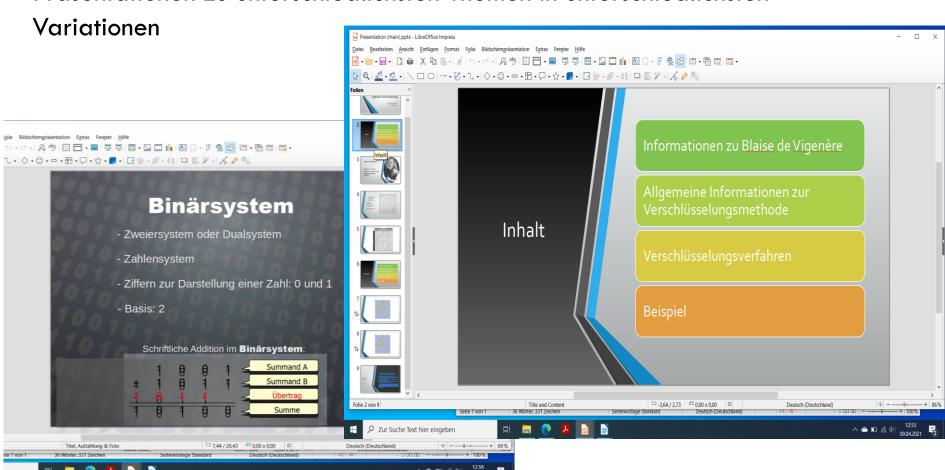


Tilgungsplan bei

Kreditaufnahme



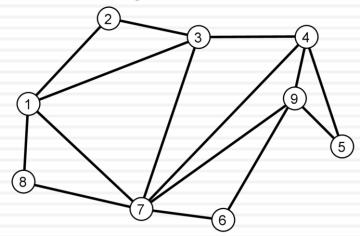
Präsentationen zu unterschiedlichsten Themen in unterschiedlichsten





Modul E: Strukturiertes Problemlösen mit digitalen Medien

## Beispiele zu E1: Algorithmen





#### Algorithmen

...werden seit Jahrtausenden benutzt, um Probleme automatisiert zu lösen.

Algorithmen kommen in vielen Lebensbereichen vor.

#### Wir kochen Nudeln

Die Reihenfolge zum Kochen von Nudeln könnte wie folgt aussehen:

- Nimm einen Topf
- Fülle den Topf mit Wasser
- · Stelle den Topf auf den Herd
- · Bringe das Wasser zum Kochen
- Gib einen Teelöffel Salz ins kochende Wasser
- Gib die Nudeln in das Wasser
- Lasse die Nudeln 10 Minuten im Wasser
- Gieße den Topfinhalt in ein Sieb
- Iss die Nudeln





**Algorithmen** sind **Verarbeitungsvorschriften** zur **Lösung von Problemen**, die so exakt formuliert sind, dass sie von Maschinen abgearbeitet werden können.

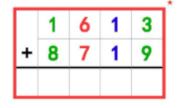
Algorithmen sind eine wesentliche Grundlage von Computerprogrammen. Sie legen letztlich fest, wie der Computer die jeweiligen Aufgaben erledigen soll.



#### Wir bestimmen die Summe zweier Zahlen

Algorithmus (Quellcode in Python)

zahl1 = int(input('Gib die erste Zahl ein: '))
zahl2 = int(input('Gib die zweite zahl ein: '))
summe = zahl1 + zahl2
print('Die Summe beträgt:',summe)



#### Ausführung des Algorithmus

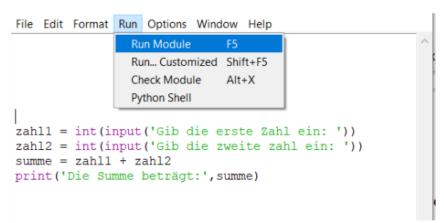
======= RESTART: C:/Users/Summenberechnung.py ========

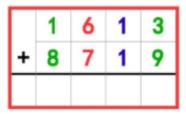
Gib die erste Zahl ein: 1613 Gib die zweite zahl ein: 8719 Die Summe beträgt: 10332



#### Wir bestimmen die Summe zweier Zahlen

Algorithmus als Quellcode in Python erstellen und Ausführung starten







#### Wir bestimmen die Summe zweier Zahlen

Ausführung des Algorithmus auf der Oberfläche

#### Eingabe der ersten Zahl + Return



#### Eingabe der zweiten Zahl + Return



Das Programm rechnet nun die Summe automatisch aus.



## Quellenverzeichnis



Ministerium für Bildung (Hrsg.): Der
 Wahlpflichtbereich an der IGS. Lehrplan für das
 Wahlpflichtfach Kommunikation und Medien. 2019.